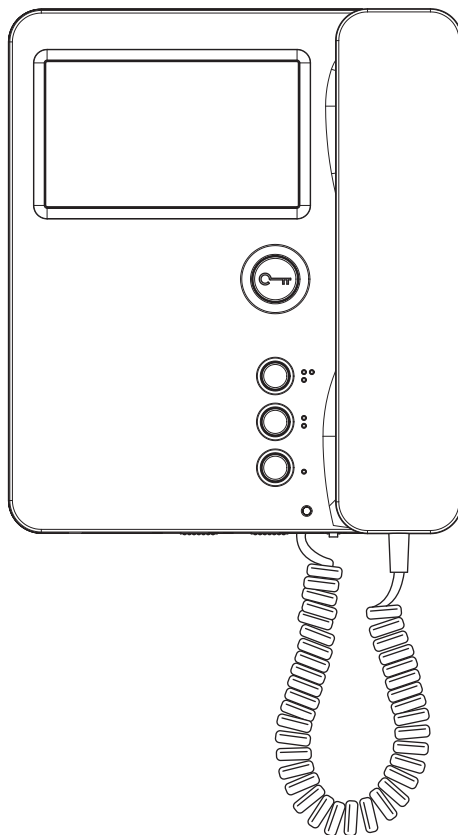


**VIDEOCITOFONO A COLORI 2VOICE  
2VOICE COLOUR VIDEO DOOR PHONE  
VIDEOPHONE COULEURS 2VOICE  
VIDEOINTERFONO COLOR 2VOICE  
FARB-VIDEOANLAGE 2VOICE**

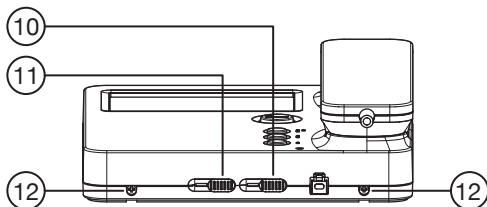
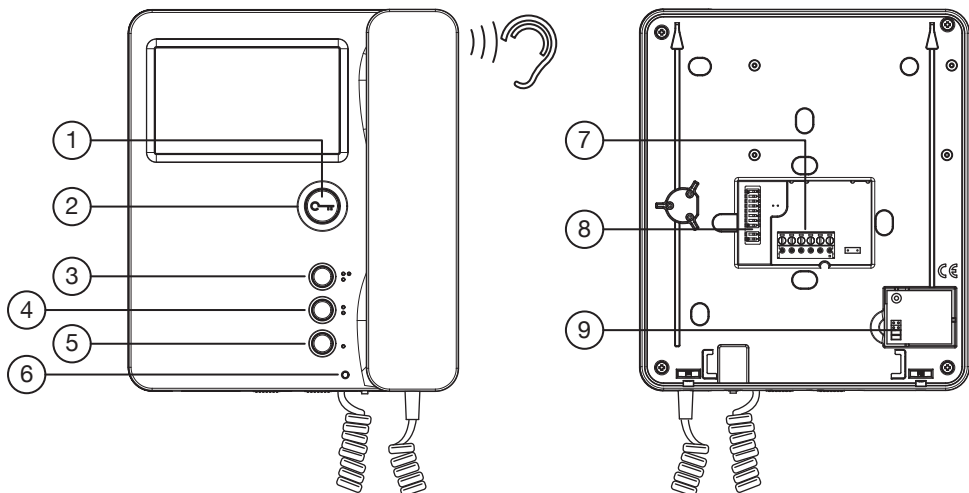
**Sch./Ref.1750/1**



# FRANÇAIS

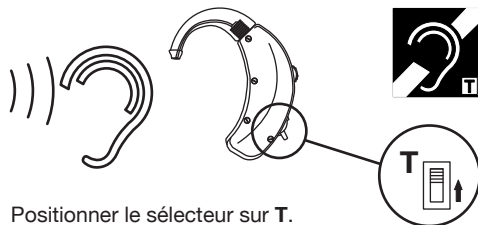
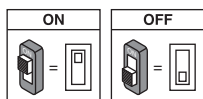
Le vidéophone Réf.1750/1 est conçu pour être utilisé dans les installations de vidéophonie du système 2Voice.

## DESCRIPTION DES COMPOSANTS ET CARACTERISTIQUES



1. Touche ouvre-porte
2. LED verte située sous la touche ouvre-porte
3. Bouton
4. Bouton
5. Bouton
6. LED bicolore
7. Bornes de connexion au système
8. Commutateur de configuration:
  - a. 2 pour définir le numéro du poste interne dans l'appartement
  - b. 8 pour définir le numéro de l'appartement dans la colonne
9. Pré-câblage pour le raccordement entrée-sortie avec accessoire Réf. 1750/50
10. Luminosité
11. Couleur
12. Vis de fixation du vidéophone à l'étrier

Pour les réglages des commutateurs, se reporter à la notice de système.



Positionner le sélecteur sur T.

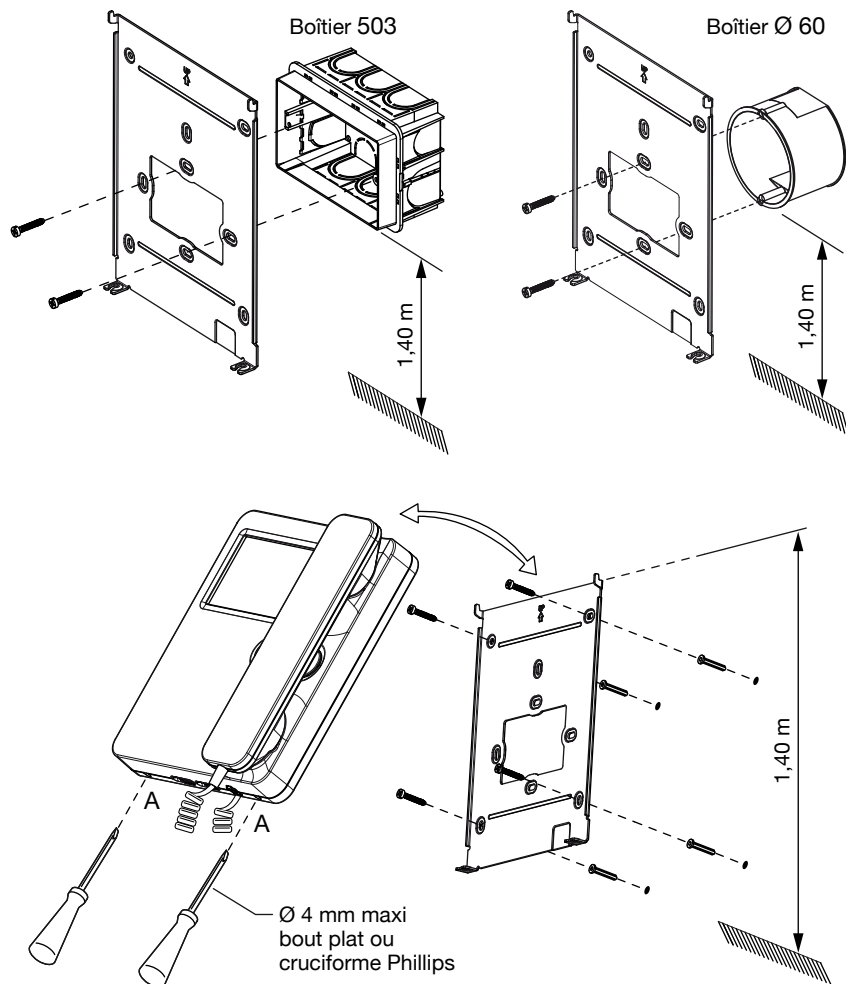
Dispositif compatible avec les prothèses auditives avec mode de fonctionnement T (Dispositions ETS 300381 et EN 60118).

## DESCRIPTION DES BORNES





⊗	] LINE IN	Connexion au BUS de système
⊗		
⊗	] CP	Appel à l'étage
⊗		
⊗	} S+	Répétition appel
⊗		

## INSTALLATION

- Fixer l'étrier à la paroi en utilisant un boîtier 503 et les vis livrées de série, ou bien un boîtier Ø 60 avec des vis appropriées.
- Régler les commutateurs de programmation.
- Brancher les connecteurs en provenance de l'installation sur le bornier.
- Accrocher l'écran à l'étrier et le bloquer en vissant les vis de fixation A.



# FONCTIONS DES BOUTONS


ETAT BOUTON	REPOS ET RACCROCHAGE	ATTENTE DECROCHAGE (RECEPTION APPEL)	PHONIE	REPOS ET DECROCHAGE	ETAT DE PROGRAMMATION (*) (VIDEOPHONE AU REPOS ET RACCROCHE)
	Ouvre-porte piétons	Ouvre-porte piétons	Ouvre-porte piétons	Ouvre-porte piétons	Activation/désactivation ouvre-porte automatique
	Défilement mémoire vidéo	Fonction spéciale (par défaut: 7)	Fonction spéciale (par défaut: 7)	Appel intercom 3 programmable (par défaut: non programmé)	Réglage du volume d'appel d'interphone et à l'étage (le volume varie selon la séquence HAUT, BAS, MUTE)
	Activation automatique	Renvoi vidéo	Fonction spéciale (par défaut: 8)	Appel intercom 2 programmable (par défaut: non programmé)	Sélection sonnerie d'appel à l'étage (5 sonneries différentes)
	Ouverture passage pour véhicules	Ouverture passage pour véhicules	Ouverture passage pour véhicules	Appel intercom 1 programmable (par défaut: appel vers centrale)	Sélection sonnerie d'appel d'interphone (5 sonneries différentes)

(\*) Pour accéder ou quitter l'état de programmation, maintenir le bouton ● enfoncé pendant plus de 5 secondes; le clignotement lent de la LED jaune confirme l'accès à la programmation. Au bout de 10 minutes, le système quitte automatiquement l'état de programmation.


## SIGNALISATIONS PAR LED

- LED verte allumée.  
Signale la réception d'un appel.
- LED bicolore.

PRIORITE	FONCTIONS
1	Rouge, clignotement rapide: fonction Mute active
2	Vert, clignotement: ouvre-porte automatique actif
3	Rouge, lumière fixe: porte ouverte sur poste d'appel principal
4	Rouge, clignotement lent: porte ouverte sur poste d'appel secondaire
5	Jaune, clignotement lent: état de programmation actif

 Pour enregistrer la programmation, quitter celle-ci en maintenant le bouton ● enfoncé pendant plus de 5 secondes. Au bout de 10 minutes, le dispositif quitte en tout cas l'état de programmation, en enregistrant les paramètres modifiés.  
Pour la programmation de l'appel intercom, se reporter à la notice de système.

## RESET

Pour rétablir les paramètres par défaut du dispositif, après l'accès à la programmation en maintenant le bouton ● enfoncé pendant plus de 5 secondes, appuyer en même temps sur les boutons ● et  pendant plus de 3 secondes; la commande est confirmée par l'émission de 2 bips sonores prolongés et par la sortie du dispositif de l'état de programmation.